

CD-ROM PLAY

MAGNA
MEDIA

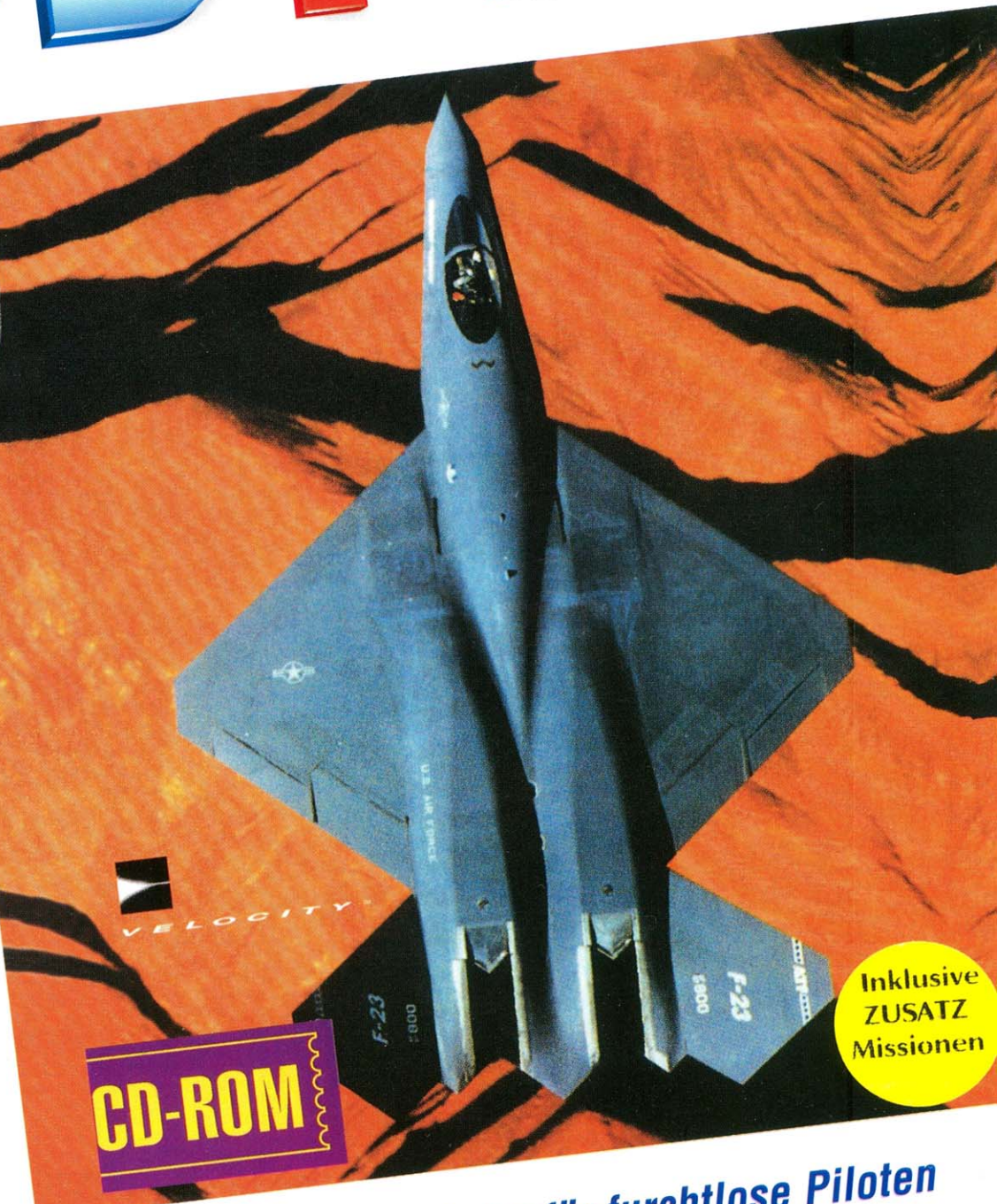


06 DM 19,80
05 150,-/sfr 19,80/lfr 480,-



**VOLLVERSION AUF CD
JETFIGHTER II**

- Fesselnde Fights über den Wolken
- von der F-18 bis zum Stealth Fighter
- Tag und Nacht im gnadenlosen Einsatz
- Schnelle Grafik und realistische Controls
- plus eine Auswahl aktueller Demos, von Lollypop bis Jagged Alliance



CD-ROM

Inklusive
ZUSATZ
Missionen



Der geniale Flugsimulator für furchtlose Piloten

JETFIGHTER II

Strategie und Action



ANLEITUNG

JETFIGHTER II

SCHLACHTEN IM ÜBERSCHALL

Sie wollten schon immer Ihr Vaterland retten? Der Flug mit dem Mach II-Jet Ihrer Flugstaffel ist Ihnen jedoch während Ihrer Bundeswehr-Zeit verboten worden? Außerdem werden Flüge ja ständig teuer... Jetfighter II rettet Ihr Problem und erfüllt Ihre Wünsche im wahrsten Sinne des Wortes auf Knopfdruck. Wagen Sie den Kampf in der F-16, der F-18 "Hornet" oder im geheimnisvollen Stealth-Fighter, den kein Radarschirm auf der Welt erkennen kann. Also, nichts wie 'rein ins Cockpit und los. Zuvor müssen wir Ihnen allerdings noch ein paar spieltechnische Details erklären.

Start des Spiels

Zum Starten des Spiels wechseln Sie auf Ihr CD-ROM-Laufwerk, z.B. durch Eingabe von "E:" gefolgt von der Return-Taste. Durch die Eingabe von "START" wird Jetfighter II automatisch gestartet. Sie müssen sich zum Start Ihres Spiels auf alle Fälle im MS-DOS-Modus befinden. Falls Sie also eine Benutzeroberfläche wie Windows oder Windows 95 verwenden, verlassen Sie diese zunächst, um einen ordnungsgemäßen Programmstart zu garantieren.

Hilfe bei Speicherproblemen

Wir haben Jetfighter II mit sehr vielen PC-Konfigurationen getestet und sind dabei auf keine Schwierigkeiten gestoßen. Manchmal kann es jedoch vorkommen, daß Probleme mit dem

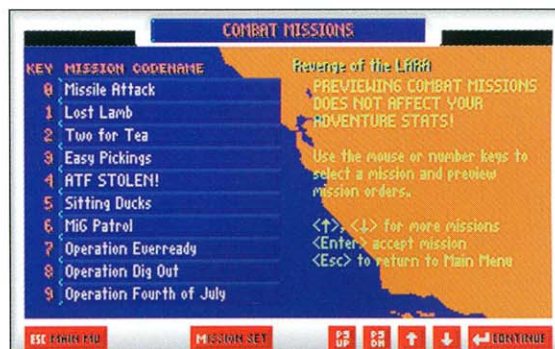
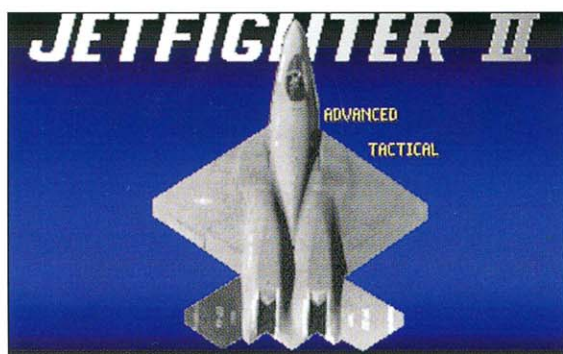
oberen Speicherbereich Ihres PCs auftreten. Dort liegen dann andere Programme wie Ihr Maustreiber. In solchen Fällen laden Sie diese Programme einzeln in den unteren Speicherbereich und starten das Spiel erneut. Entfernen Sie auf jeden Fall den Speichermanager QEMM.

Installation auf der Festplatte

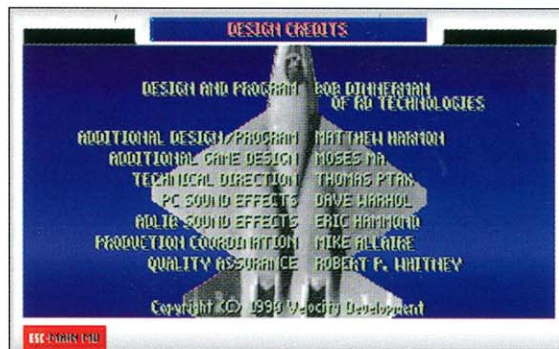
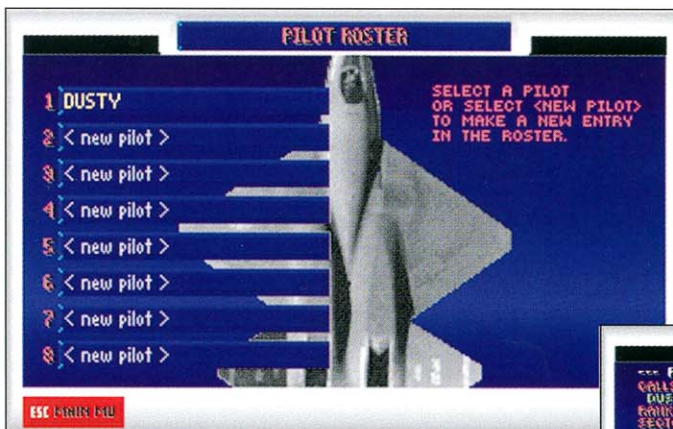
Zur Installation von Jetfighter II auf Ihrer Festplatte wechseln Sie auf Ihr CD-ROM-Laufwerk, geben den Befehl "HDINST" ein und bestätigen diesen mit der Return-Taste. Das Programm führt daraufhin eine Festplatteninstallation durch. Wechseln Sie anschließend ins Jetfighter-Verzeichnis und starten Sie dort das Programm durch die Eingabe von "JF2". Die Festplatteninstallation hat den Vorteil, daß Sie zum Spielen nicht die Jetfighter II-CD einlegen müssen. Wenn das CD-ROM-Laufwerk also andere Programme beinhaltet, ist das Spielen ohne einen Wechsel der CD-ROM möglich.

Hotline für alle Fälle

Wenn Sie mit dem Programm immer noch nicht zurechtkommen, hilft Ihnen die Hotline der Firma Softgold gerne weiter. Kompetent und aktuell geben Ihnen die Service-Mitarbeiter jeden Montag und Mittwoch von 16.00 bis 18.00 Uhr unter der Tel. 02131-965110 Auskunft zu allen Fragen rund um das Spitzen-Game Jetfighter II.



ANLEITUNG



Spielablauf

Nach dem Start von Jetfighter II befinden Sie sich im Hauptmenü. Wie alle anderen Menüs auch, können Sie die Menüs von Jetfighter II einfach mit der Tastatur bedienen. Betätigen Sie dazu einfach die Taste, die vor dem jeweiligen Menüpunkt angezeigt wird. Das Hauptmenü bietet folgende Wahlmöglichkeiten (siehe Numerierung):

1. The Adventure: Startet das komplette Flugabenteuer.
2. Combat Mission: Startet eine einzelne Mission.
3. Free Flight: Führt einen Übungsflug durch.
4. Pilot Roster: Pilotenliste mit den Teilnehmern.
5. Notes - Hints: Aktuelle und geheime Tips zum Spiel.
6. Adventure Stats: Statistiken über den Verlauf des Fluges.
7. Design Credits: Danksagungen an Programmierer und Künstler.
- ? Instant Help: Spielanleitung auf dem Bildschirm.
9. Setup: Menü für technische Programmeinstellungen.

Das Abenteuer beginnt...

Um mit den einzelnen Menüs umzugehen, können Sie einfach die verschiedenen Optionen ausprobieren. Wir werden Ihnen jetzt zeigen, wie Sie einen schnellen Einstieg in Jetfighter II finden. Danach liegt es ganz an Ihnen, sich beim Kampfeinsatz im Dienste der "Glorious Nation" zu bewähren...

Test für Einsteiger

Wählen Sie im Hauptmenü den Punkt "INSTANT FLIGHT". Sie werden direkt ins Cockpit befördert und befinden sich schon in der Luft. Experimentieren Sie nun mit den Flugkontrollen, in der Kamera und den verschiedenen Displays. Die Flugkon-

trollen finden Sie im Anschluß an diesen Absatz aufgelistet. Links befindet sich das Master-Monitor-Display "MMD", rechts das Multi-Funktions-Display "MFD". In der Mitte sehen Sie die horizontale Perspektive. Ihr Flugzeug befindet sich in der Mitte. Gegner werden rot, Freunde grün, Flugzeugträger violett und unidentifizierbare Objekte grau angezeigt.

Wenn Sie genug ausprobiert haben, drücken Sie die Esc-Taste und wählen dann "INFO" und "RETURN TO MAIN MENU". Auf diese Weise verlassen Sie immer das Spiel und kehren ins Hauptmenü zurück. Wählen Sie hier "FREE FLIGHT". Sie können nun das Starten (mit "TAKE OFF FROM") und das Landen (mit "LAND AT") üben. Zum Starten beschleunigen Sie ihren Flieger mit maximalem Schub. Vergessen Sie nicht, die Bremsen zu lösen. Das Landen erfordert etwas mehr Übung. Neben Start und Landung können Sie auch mit bis zu drei Gegnern kämpfen. Wie üblich verlassen Sie diesen Modus mit der Esc-Taste Ihres Computers.

Nach der Übung die Mission

Haben Sie die Übungen erfolgreich absolviert, können Sie richtige Missionen fliegen. Wählen Sie COMBAT MISSION im Hauptmenü. Sie suchen sich eine Mission, ein Flugzeug und

ANLEITUNG

seine Bewaffnung aus und fliegen einen Einsatz. Seien Sie erfolgreich, und wagen Sie den Kampf mit dem Gegner...

Fit for the Adventure – off we go!

Wählen Sie im Hauptmenü "PILOT ROOSTER" und "NEW PILOT". Geben Sie Ihren Rufnamen ein, und schon können Sie als Jetfighter-Pilot den Weg in ruhmreiche Schlachten wagen. Betätigen Sie als nächstes die Esc-Taste, damit Sie zurück ins Hauptmenü gelangen. Wenn Sie die Return-Taste drücken, können Sie sich eine Mission aussuchen. Befreien Sie die "United States of America"! Vertreiben Sie die Gegner aus Südkalifornien!



Flugkontrollen

Steuerung:

Cursortasten, [Y], [X] bzw. [2], [4], [6], [8], [0], [Return] im Zehnerblock. Achten Sie bei Wahl des Zehnerblocks auf die richtige Einstellung der NumLock-Taste.

Schub:

[1] – [0]	(normale Tastatur) 10% bis 100% Schub
[Tab]	Triebwerke aus
[+]	Schub erhöhen
[-]	Schub reduzieren
[Backspace]	Luftbremse (BRAKE)
[A]	Fanghaken (HOOK)
[G]	Fahrgestell (GEAR)
[B]	Radbremse (WL BRK)
[H]	HUD Dimmer
[M]	Kartenansicht

Waffenkontrollen

[Return]	Waffe auswählen
[Leertaste]	Waffe aktivieren
[T]	Ziel wählen (Flugzeuge im MFD-F5, Bodenziele im MFD-F7)
[F9]	Bombenansicht

Kamerasteuerung

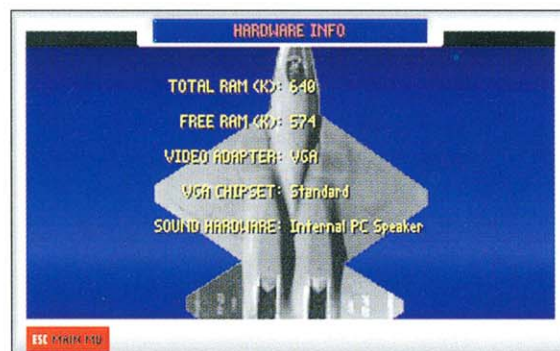
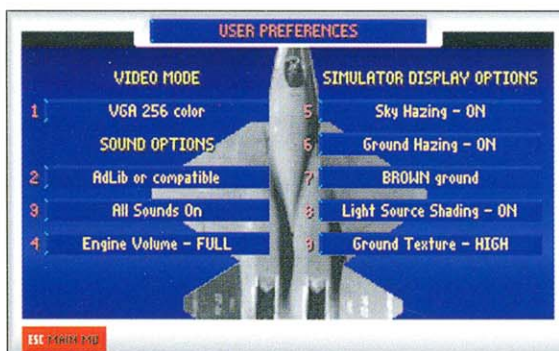
[7], [9], [5], [1], [3], [.] im Zehnerblock

Abwehrsysteme

[J]	Störsender (ECM)
[F]	Flare (Infrarotstörsystem)
[C]	Chaff (Radarstörsystem)
[Ctrl-E]	Schleudersitz

Sonstiges

[F1]	Master-Monitor-Display (MMD) Umschalter (Landeinformation/Waffensysteme)
[F2]	Schalter für das Multifunktions-Display (MFD)
[F3] – [F7]	Direktschalter für das Multifunktions-Display (MFD)
[F3]	Fluginformation
[F4]	Zeit/Position
[F5]	Daten des gewählten Gegners
[F6]	Anzeige der Abwehrsysteme
[F7]	Bodenzielanzeige
[,].[,]	Zoom
[R]	Radarbereich verändern
[Shift-O]	Spiel beschleunigen
[O]	Normale Geschwindigkeit
[P]	Pause
[S]	Sound ein/aus
[Ctrl-C]	Rückkehr zu DOS



LOLLIES OHNE ENDE*

LOLLYPOP



Rainbow Arts®

* FÜR AMIGA UND PC

INSTALLATION UND DEMOS



Jetfighter II

Die mitgelieferte CD-ROM bietet neben dem kompletten Original-Programm "Jetfighter II" noch eine Auswahl aktueller Demos. Um die CD-ROM zu benutzen, müssen Sie sich auf alle Fälle auf der MS-DOS-Ebene befinden. Verlassen Sie dazu gegebenenfalls Ihre Windows-Oberfläche vollständig. Ein Start der Programme von Windows aus ist auf keinen Fall möglich.

Wechseln Sie anschließend auf Ihr CD-ROM-Laufwerk durch Eingabe des Laufwerksbuchstaben (z.B. "D" oder "E") und Bestätigung mit der RETURN-Taste. Führen Sie im Anschluß daran die folgenden Anweisungen durch.

Start des Programms

Auf der CD-ROM befindet sich die lauffähige Version von Jetfighter II. Sie läßt sich einfach durch Eingabe des Befehls **START** aufrufen. Bestätigen Sie diese Eingabe mit der RETURN-Taste. Im Normalfall wird nun das Programm automatisch gestartet. Folgen Sie beim Start einfach den Bildschirmangaben.

Sollten Sie aufgrund Ihrer CD-ROM-Treiber über zu wenig Speicher verfügen, wird sich das Spiel nicht starten lassen. Dann können Sie das Programm auch auf Ihrer Festplatte installieren. Geben Sie dazu den Befehl **INST** ein. Bestätigen Sie ebenfalls mit der RETURN-Taste und folgen Sie auch in diesem Fall den angezeigten Anweisungen auf Ihrem Computerbildschirm. Nach der Installation wechseln Sie auf Ihre Festplatte in das Jetfighter II-Verzeichnis und starten dort das Spiel mit **JF2**.

Start der Demos

Die Informationen und die Startanweisung der einzelnen Demos finden Sie in einer LIESMICH-Datei auf der CD-ROM. Um diesen Text anzuzeigen, geben Sie einfach den nötigen Befehl **DEMOS** ein und bestätigen Sie mit **RETURN**. Führen Sie anschließend die einzelnen Befehle nach Wunsch aus.

Hotline für alle Fälle

Um Ihnen in schwierigen Fällen Unterstützung zu bieten, hat die Firma Softgold eine spezielle Hotline eingerichtet. Jeden Montag und jeden Mittwoch können Sie unter der Telefonnummer ☎ **02131-965-110** von 15 bis 18 Uhr Informationen erhalten.



Erben der Erde

Die
große
Suche

Führen Sie den heldenhaften Fuchs Rif und seine unfreiwilligen Begleiter in ein ebenso spannendes wie spaßiges Abenteuer quer durch die Wildnis. Hinter „Erben der Erde“ verbirgt sich eine wilde Welt voller Schönheit und Bosheit... die Erde!

- ◆ Spannende Story
- ◆ Knifflige Rätsel
- ◆ Riesige 3-D-Landkarten
- ◆ Unvergeßliche Charaktere
- ◆ Atemberaubende Landschaften
- ◆ Stimmungsvoller Soundtrack

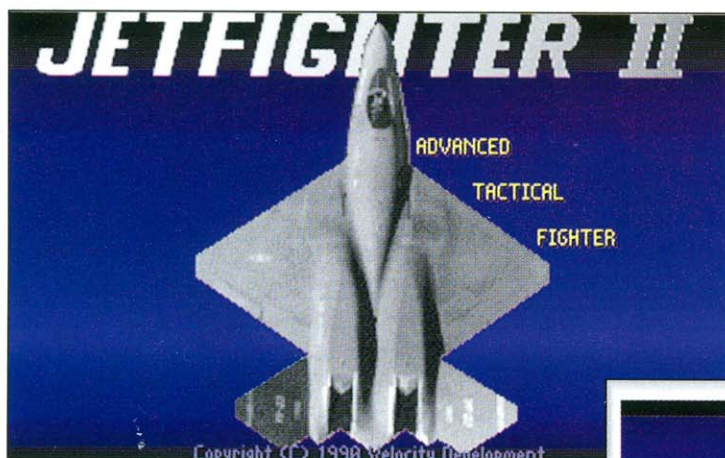
Die Sturmkugel wurde gestohlen, und Rif wird beschuldigt, der Dieb zu sein. Sie haben nur wenige Tage, Rif dabei zu helfen, auf den Grund des Geheimnisses der verschwundenen Kugel zu gelangen. Ihre Reise führt Sie durch das „Wilde Land“, durch die Territorien feindlich gesinnter Tierstämme und hin zu den antiken Ruinen der legendären Menschen.

„Erben der Erde“ ist ein Vergnügen und eine Herausforderung für die ganze Familie.



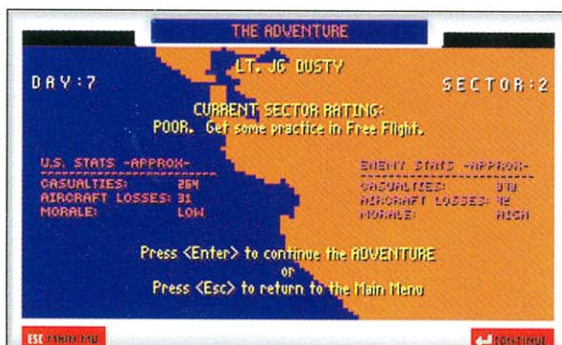
NEW
WORLD
COMPUTING®

ANLEITUNG



MISSION FÜR
FLIEGERPROFIS

Um Ihnen den Weg zu ruhmreichen Tagen zu erleichtern, haben wir einen kompletten Einsatz mitgeschnitten. Wir zeigen Ihnen die besten Szenen daraus. Also machen Sie es sich vor Ihrem Computer bequem und freuen sich auf heiße Schlachten. Doch Vorsicht: Wenn Ihnen die Simulation zu "echt" erscheint, kann es zu unangenehmen Begleiterscheinungen wie einem "Red Out" kommen...



Mit "Enter" geht's los. Das Adventure beginnt. Nach der korrekten Auswahl der Waffen folgt unweigerlich der Sprung ins Cockpit. Passen Sie bei der Wahl der Waffen auf die richtige Mischung aus taktischen und strategischen Waffen auf.



Wählen Sie die richtige Bewaffnung aus: Raketen sind schnell und treffsicher, während Bomben mehr vernichten.



SOFTWARE



IMPRESSUM

Copyrights: "Jetfighter II" wurde lizenziert von der Softgold Computerspiele GmbH im Rahmen dieses Magazins.

Alle gekennzeichneten Warenzeichen und Markennamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber und unterliegen damit warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichen Schutz.

Chefredakteur: Albert Absmeier

Chefin vom Dienst: Thea Ziebart (tz)

Producer: Manfred Neumayer (mn)

Titellayout: Marion Schwanke

Layout: Marion Schwanke

Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co. KG, Postfach 1123, 85386 Eching
Leitung, Herstellung: Klaus Buck (180)

Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH,
Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar

Druck: Farbdrucke Dieter Bayerlein GmbH,
Benzstraße 13, 86356 Neusäß

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford,
Eduard Unzeitig

Verlagsleiter: Wolfram Höfler

Objektleiter: Albert Absmeier

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,
Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100

© 1995 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft

Hotline: 02131/965-110

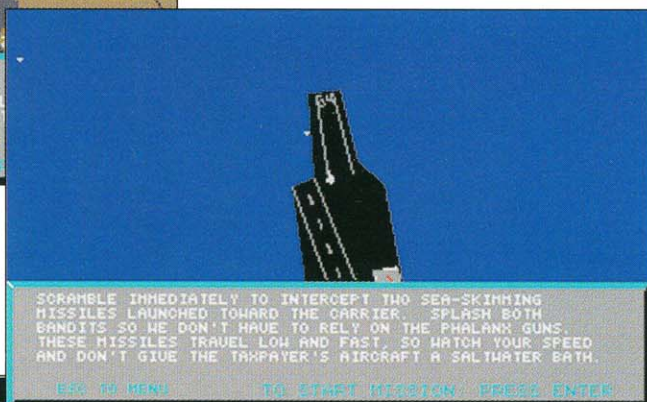
Montag und Mittwoch
16 Uhr bis 18 Uhr

ANLEITUNG



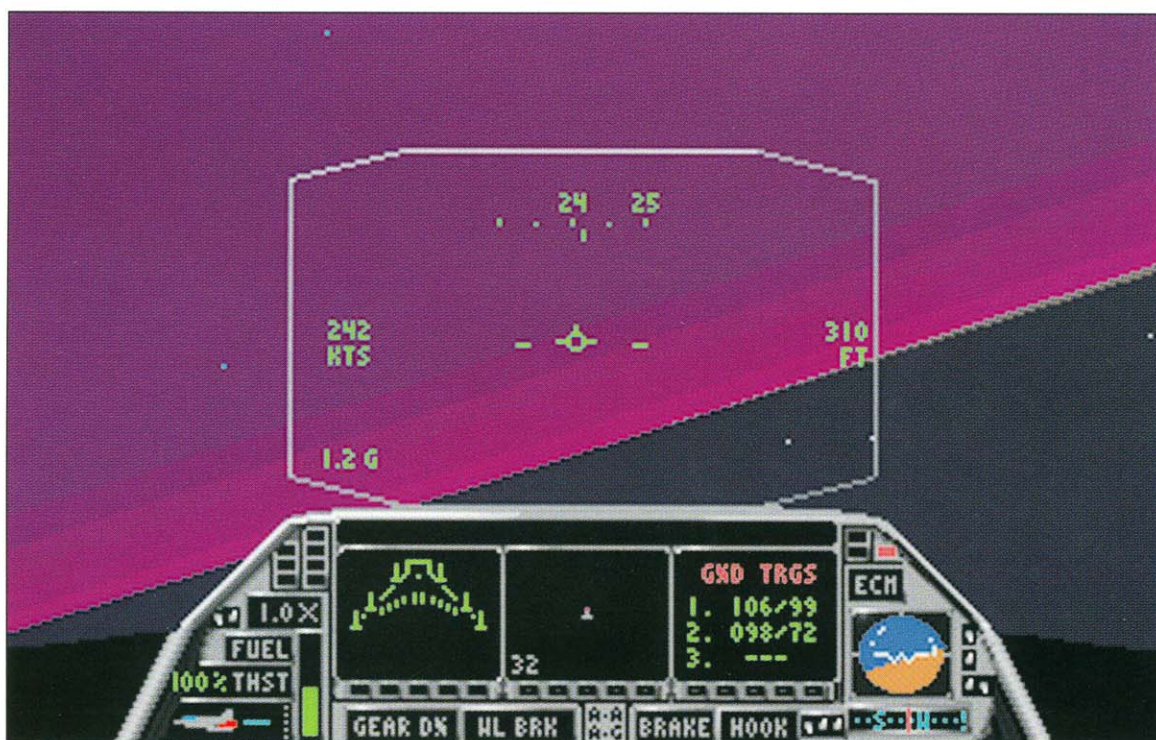
Wenn Sie der Gegner zu früh erwischt, endet das Spiel unfreiwilligerweise mit einem Absturz. Im echten Leben hätte dieser meist tödliche Folgen, vor allem, wenn man vergißt, zuvor den Schleudersitz auszulösen. Der Computer erlaubt jedoch einen Neubeginn.

Das Terrain scheint groß und unübersichtlich zu sein. Freund und Feind geben sich in Ihrem Luftraum ein Stelldichein. Kaum zu erkennen ist in dieser großen Übersicht Ihr Flugzeugträger, der als Basis für den Kampfeinsatz dient. Wie erfahrene Jagdflieger längst wissen, kann der Wechsel vom Wasser zum Land so manche Ärgernisse wie Scherwinde, Gewitter und auftauchende Panzer mit sich bringen.



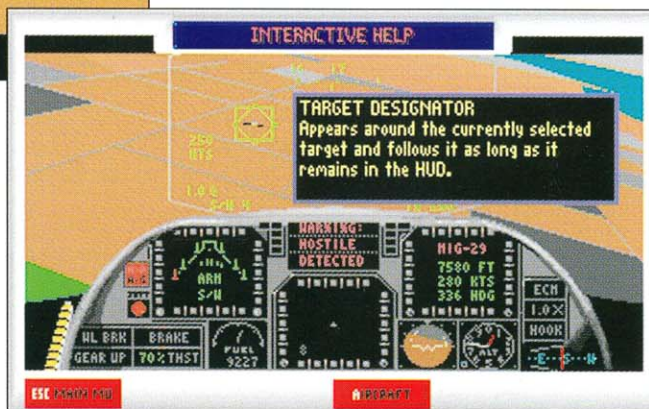
AREN'T YOU GLAD THIS
IS ONLY A COMPUTER GAME?

Ein US-amerikanischer Flugzeugträger beherbergt oft bis zu 100 abflugbereite Maschinen. Über 5000 Besatzungsmitglieder machen das Leben dem Leben in einer Stadt ähnlich. Und wenn Schiffe wie die "Eisenhower" vor den Küsten auftauchen, so dient dies in einem Krisengebiet oft als eindrucksvolle Warnung. Für Sie bedeutet dies eine hohe Verantwortung im Ernstfall.

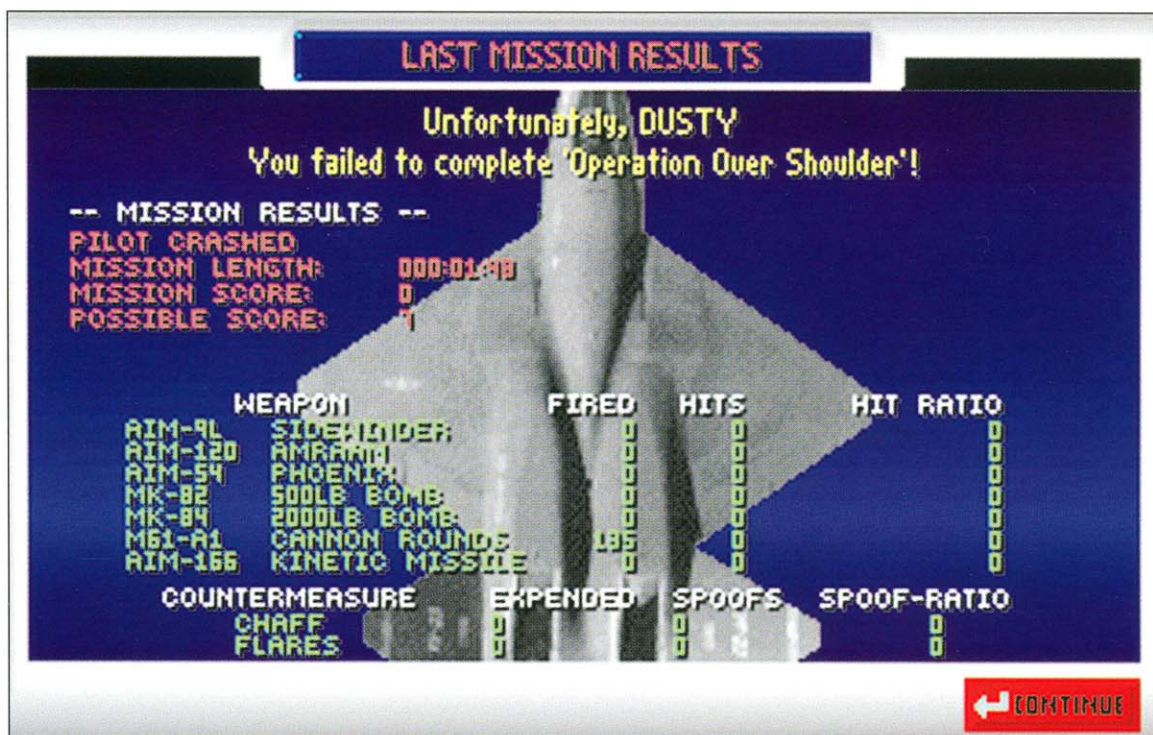


Nach dem Start zeigt der Horizont die Schräglage. Noch ist's ruhig am Himmel.

Wenn Sie zwischen zwei Spielen nicht mehr weiterwissen und der Blick ins Anleitungsheft aus Zeitgründen nicht möglich ist, genügt die Anwahl der interaktiven Hilfe im Hauptmenü. Präzise gibt Jetfighter II über seine Funktionen Auskunft.



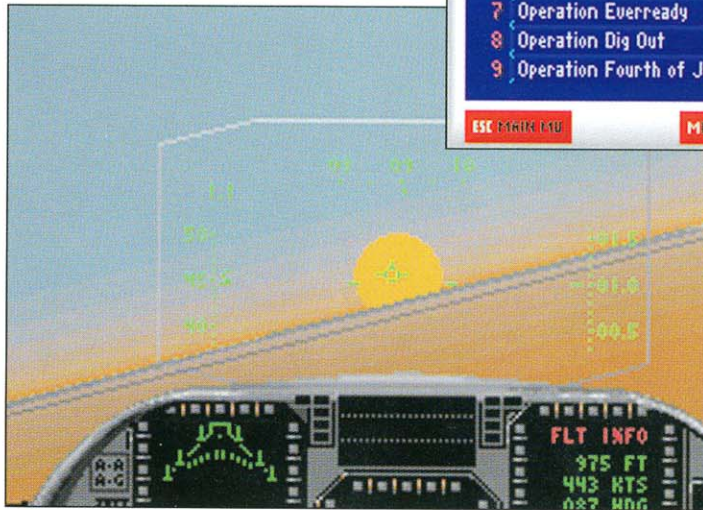
Mitten in der Nacht ist der Himmel düster und schwarz. Gottseidank besitzt Ihre Maschine ein Nachtsichtgerät. Doch das Sichtgerät ersetzt nicht die sekundenschnelle Reaktion, wenn die nächtliche Andacht durch einen plötzlichen Alarm gestört wird...



Wenn Sie es geschafft haben, zieht die Einsatztafel gnadenlos Bilanz. Auch Niederlagen werden dort vermerkt.

ANLEITUNG

Nach dem Ende eines kompletten Kampfeinsatzes können Sie sich nochmals ins Trainingslager begeben. Spielen Sie die einzelnen "Combat Missions" durch, bis Sie den Einsatz in einem neuen Versuch wagen. Dabei gilt: "Only practice makes perfect."



Werden Sie das Ziel mit Ihrer tödlichen Waffe erreichen? Werden Sie es schaffen, das Rückgrat der feindlichen Linien zu brechen? Zielen Sie genau, und werfen Sie Ihre Vernichtungseinheit präzise über dem Ziel ab.



Der Flughafen "SFO" bietet eine wesentlich angenehmere Perspektive als ein Flugzeugträger.

ANLEITUNG

Die F-14 Tomcat ist ein flexibles Flugzeug, das vor allem von Flugzeugträgern aus seinen Einsatz beginnt. Die Bewaffnung sollte auf solche Einsatzzwecke abgestimmt werden. Denken Sie an Raketen ebenso wie an Bomben.

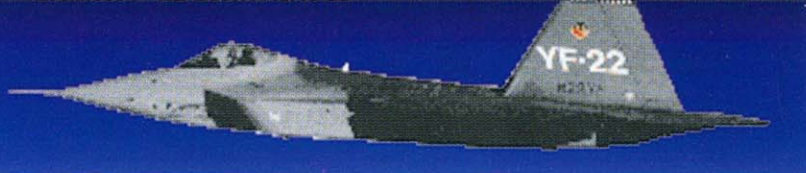
AIRCRAFT / ARMAMENT

1- Grumman F-14 TOMCAT



AIRCRAFT / ARMAMENT

1- Lockheed F-22 LIGHTNING II

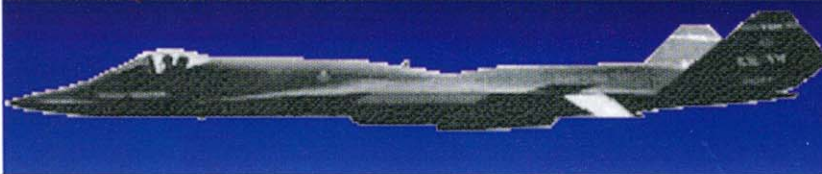


Wagen Sie einen Flug mit der Lockheed F-22 bei Highspeed. Denken Sie an die enormen Anforderungen, die dieses High-Tech-Gerät an Ihr fliegerisches Können stellt. Auch hier gilt der Grundsatz: "Übung macht den Meister"

Dies ist ein amerikanisches Stealth-Flugzeug. Aufgrund seiner Form und der Beschichtung kann es sich vor feindlichen Radarstrahlen verstecken und taucht auf keinem Radarschirm der Welt auf. Nutzen Sie diesen Startvorteil beim Kampf gegen den Feind.

AIRCRAFT / ARMAMENT

1- Northrop F-23 BLACK WIDOW



AIRCRAFT / ARMAMENT

1- McDonnell Douglas F/A-18 HORNET



AIM-54
PHOENIX - 2



500



M61A1
6-CANNON

AIM-120
AMRAAM - 3

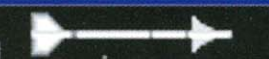


4



MK-84
7-2000 LB

AIM-9L
SIDEWINDER - 4



2



MK-82
8-500 LB

AIM-166
KEW - 5



Multi-Role

WEAPON
LOAD

ESC MAIN MU

<12><38> FOR INFO

AIRCRAFT

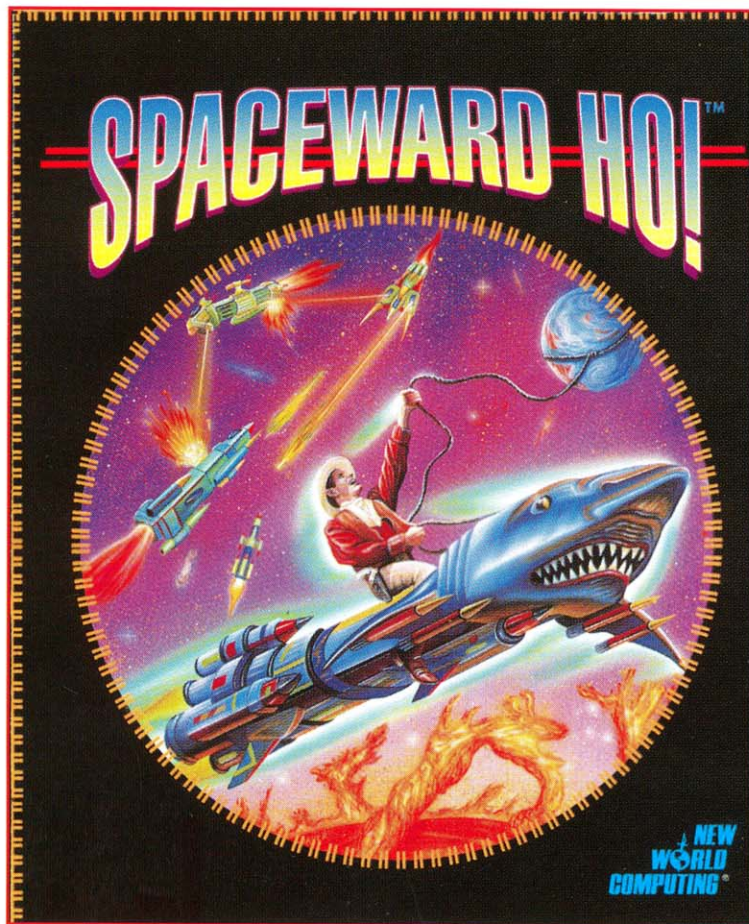
WEAPONS

← CONTINUE

Die F18-Hornet ist eines der schnellsten amerikanischen Flugzeuge.

VORSCHAU

DIE NÄCHSTE AUSGABE AB 6. DEZEMBER 95 IM ZEITSCHRIFTEN-HANDEL



Mit "Spaceward Ho" erobern Sie die Galaxie. Zu Beginn ist wenig da: Ein Minimum an Technologie und Einkommen helfen Ihnen beim Start. Seien Sie unternehmerisch. Bauen Sie Raumschiffe, erobern und kolonialisieren Sie fremde Planeten und stellen Sie sich am Schluß dem Kampf mit einem ominösen Feind.

"Spaceward Ho!" ist ein Game, das süchtig macht. Es dauert Stunden und Tage, und niemals geht das Spiel auch nur ähnlich aus. Spielen Sie allein gegen den Computer oder in trauter Runde mit Ihren Freunden – "Spaceward Ho!" hilft Ihnen dabei.

"Spaceward Ho!" erscheint pünktlich am 6. Dezember 1995 an Ihrem Kiosk auf der nächsten Ausgabe von CD-ROM-Play. Verpassen Sie also auf keinen Fall die Chance, sich selber oder gute Freunde am Nikolaustag mit exzellentem Spielspaß zu verwöhnen...



Seit es die neue
Power Play gibt, ist
ihm alles andere .

Das **PC-Spiele-Magazin** mit neuem Design, komplett vierfarbig,
jede Menge Spieltests, den aktuellen Trends und wahlweise mit einer
tierisch guten CD-ROM. Nur 6,50 Mark ohne und 12,80 Mark mit CD-ROM.
Das will ich haben.



POWER
PLAY

Mit und ohne CD-ROM

JETFIGHTER II

ABENTEUER UND NERVENKITZEL

Fliegen Sie mit einer F14 Tomcat, F-16 Falcon, F/A-18 Hornet oder mit einem der Advanced Technology Fighter F-22 ATF und F-23 ATF. Starten Sie eine Piloten-Karriere oder bewältigen Sie bis zu 130 schweißtreibende Missionen. Aber Vorsicht ... Ihre Gegner schlafen nicht!

Atemberaubende Grafik

Sie sehen detaillierte Szenarios mit extrem schneller Grafik. Nutzen Sie die tollen Effekte wie Kameraschwenk und Außenansicht. Oder nehmen Sie sich einfach einen Tag frei und machen einen Rundflug über Kalifornien.

Vollgepackt mit Spezialeffekten

Originalgetreue Fluginstrumente werden in einem erstaunlichen Display dargeboten. Sie erleben realistische Landungen auf Flughäfen oder einem Flugzeugträger. Fliegen Sie am Tage, in der Nacht oder erleben Sie Ihr Abenteuer während der Dämmerung.

Systemanforderungen:

IBM-kompatibler PC mit
Festplatte und CD-ROM-
Laufwerk

